



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Istituto Comprensivo Statale ad indirizzo musicale "G. Marconi" - AGIC834003

IST.COMPR. "MARCONI" LICATA
Prot. 0014511 del 20/11/2025
I-8 (Uscita)

Via Egitto, 1 – 92027 LICATA - Tel. 0922/773044
Cod. fisc. 81000570846 -codice univoco di fatturazione: UF0KA3

Licata, 20/11/2025

Ai docenti

Ai Genitori , agli Alunni

AL D.S.G.A.

Al sito web, agli atti

Circ. n. 67

Oggetto: Risultati della prima fase dei Giochi Matematici 2025/2026

Si comunica a tutto il personale scolastico, agli studenti e alle famiglie che sono stati elaborati i risultati della prima fase dei Giochi Matematici.

Si riportano di seguito le percentuali di superamento della selezione nelle varie classi coinvolte:

Scuola Primaria

- Classi Terze (38 alunni su 86): 44%
- Classi Quarte (46 alunni su 101): 46%
- Classi Quinte (28 alunni su 81): 35%

Scuola Secondaria di I grado

- Classi Prime (57 alunni su 104): 55%
- Classi Seconde (42 alunni su 94): 45%
- Classi Terze (13 alunni su 65): 20%

I nominativi degli alunni qualificati saranno tempestivamente comunicati dai loro rispettivi insegnanti di Matematica, solo dopo aver coinvolto l'intera classe in un'attività di correzione della prova.

Gli alunni qualificati sono invitati a prepararsi per la prossima fase, **la Finale d'Istituto, che si terrà presso l'Aula Magna giorno 4 dicembre p.v.** in due turni: i finalisti delle classi della primaria a partire dalle ore 8.30, quelli delle classi della secondaria a partire dalle ore 11.00.

Si coglie l'occasione per ringraziare sentitamente tutti i docenti che hanno collaborato con grande impegno nella somministrazione e nella correzione delle prove. Il vostro contributo è stato fondamentale per la regolare e puntuale conclusione di questa prima importante tappa.

Complimenti vivissimi vanno agli studenti che hanno superato la prima qualificazione, dimostrando grande preparazione, entusiasmo e passione per la matematica. È motivo di orgoglio per la nostra scuola vedere crescere giovani talenti in questa disciplina. Il referente del progetto desidera sottolineare, inoltre, che l'obiettivo principale di questa iniziativa è quello di avvicinare tutti gli studenti allo studio della Matematica. Il termine "Giochi Matematici" richiama volutamente l'aspetto ludico dell'iniziativa, evidenziando come queste prove debbano essere considerate momenti di crescita condivisa e non come test da affrontare con ansia. Vogliamo che ogni studente viva questa esperienza con entusiasmo e curiosità, valorizzando il pensiero critico e creativo.

Si ringrazia ancora una volta l'intera comunità scolastica per la partecipazione attiva.

Il Dirigente Scolastico

Maurilio Lombardo*

*Documento firmato digitalmente secondo le indicazioni sulla dematerializzazione, ai sensi e per gli effetti dell'art. 20 comma 2 del d.lgs. 7 marzo 2005, n.82, "Codice dell'Amministrazione Digitale".